دليل تنظيم لعبتكم

كل اللي تحتاجونه عشان تجمعون الفريق وتبدون: تجهيز بسيط، دعوات جاهزة، وكلام يساعد اللي يدير اللعبة.



الدوام يباله شوية وناسة.

ألغاز وتحديات صور ومنافسة على الخفيف. هالدليل فيه صور من اللعبة نفسها، مع الدعوات وكلام المضيف وجدول يساعدكم في التنظيم.

01 · جهّزوا اللعبة: اختاروا اللغة، وسمّوا الفرق، وجرّبوا أول.

02 · ارسلوا الدعوات: الكل يدخل من الموبايل، بدون تطبيق أو حساب للاعبين.

03 · ابدأوا التحدي: افتحوا الجولات، وراجعوا الصور، واعلنوا النقاط.

التجربة المجانية: 5 لاعبين و3 جولات جاهزة. الباقة المدفوعة تفتح 12 جولة والمزايا الإضافية.

دليل تنظيم لعبتكم

كل اللي تحتاجونه عشان تجمعون الفريق وتبدون: تجهيز بسيط، دعوات جاهزة، وكلام يساعد اللي يدير اللعبة.

قبل يوم اللعبة

1. اختاروا موعد وواحد يدير اللعبة. المكان والنت وأي جوائز من عندكم. اللي يديرها يحتاج لابتوب أو تابلت؛ واللاعبين يحتاجون موبايلات بمتصفح ونت وكاميرا لجولات الصور. الشاشة الكبيرة اختيارية.
2. جهّزوا لعبتكم الأساسية وخلوها بدون تشغيل. التجربة المجانية فيها 5 لاعبين و3 جولات. للعبة الكاملة، اختاروا الباقة وادفعوا قبل البداية عشان تفتحون 12 جولة والعدد اللي شريتوه.
3. شوفوا الأسئلة والإجابات والوقت قبلها. تقدرون تلعبون الجولات الجاهزة مثل ما هي. إذا تبون أسئلة عن زملائكم، اجمعوا المعلومات باختيارهم من الاستبيان واعتمدوا المناسب قبل اللعب. ابتعدوا عن أي شي خاص أو محرج.
4. رتّبوا الفرق. إذا كنتوا 25 شخص، ممكن تبدون بـ5 فرق، كل فريق فيه 5. هذا اقتراح، مب شرط. وإذا تبون كل شخص يدخل فريق محدد، استخدموا الدعوات الفردية.
5. ارسلوا الدعوة بالموعد والمكان وتعليمات الدخول. بدّلوا كل [حقل بين الأقواس]. اختاروا كود أو QR مشترك، أو رابط خاص لكل لاعب حسب إعداداتكم. إذا الدخول بدعوات فردية، ارسلوا لكل واحد رابطه الخاص.
6. جرّبوا الدخول والإجابة ومراجعة صورة في لعبة مجانية منفصلة أول. إذا بدأت اللعبة، ما تقدرون تعيدونها من البداية أو تغيّرون الباقة. خلو اللعبة الأساسية بدون تشغيل لين تجهزون.
7. قبل ما يوصل الفريق، افتحوا شاشة المضيف وجرّبوا الدخول من موبايل. اعرضوا QR الدخول العام، مب رابط التحكم الخاص. وضّحوا شلون بتستخدمون الصور، وخلّوا اللي ما يبا يظهر فيها يشارك بطريقة ثانية.

جهّزوا لعبتكم

اختاروا لغة الأسئلة قبل إنشاء اللعبة. تغيير لغة الموقع عقبها يغيّر الواجهة، مب الأسئلة المحفوظة.



مثال من شاشة التجهيز. مدة الجلسة للتخطيط؛ لكل جولة مؤقتها الخاص.

عقبها خلّوا الفريق يدخل

1. شوفوا الجولات وتأكدوا من أسماء الفرق.
2. ارسلوا كود الدخول أو QR. إذا اخترتوا الدعوات الفردية، ارسلوا لكل شخص رابطه الخاص.
3. كل لاعب يختار اسمه وفريقه وشخصيته، وينتظر لين تفتحون الجولة الأولى.

رابط المضيف الخاص يظل عندكم. اللاعبين يدخلون من صفحة الانضمام، والشاشة المشتركة لها رابط عرض منفصل إذا كانت هالميزة متاحة.

شو يشوف اللاعب؟

مهمة واضحة ومكان للإجابة. تشاوروا مع الفريق قبل ما حد يرسل.



شاشة فعلية من التجربة المجانية. في مهام الصور، يظهر رفع الصورة بدل خانة الإجابة.

تشاوروا أول

اقروا المطلوب مع بعض. لكل شخص محاولة وحدة في كل جولة.

ارسلوا الإجابة

أول إجابة صح أو صورة يعتمدها المضيف تعطي الفريق نقاط الجولة مرة وحدة. المحاولات الثانية ما تضيف نفس النقاط من يديد.

التجاوز نهائي

إذا تجاوزت الجولة، ما تقدر ترجع تجاوب عليها. الإجابة الغلط أو الصورة المرفوضة تستهلك محاولة صاحبها بس؛ زملاؤه يقدرون يحاولون.

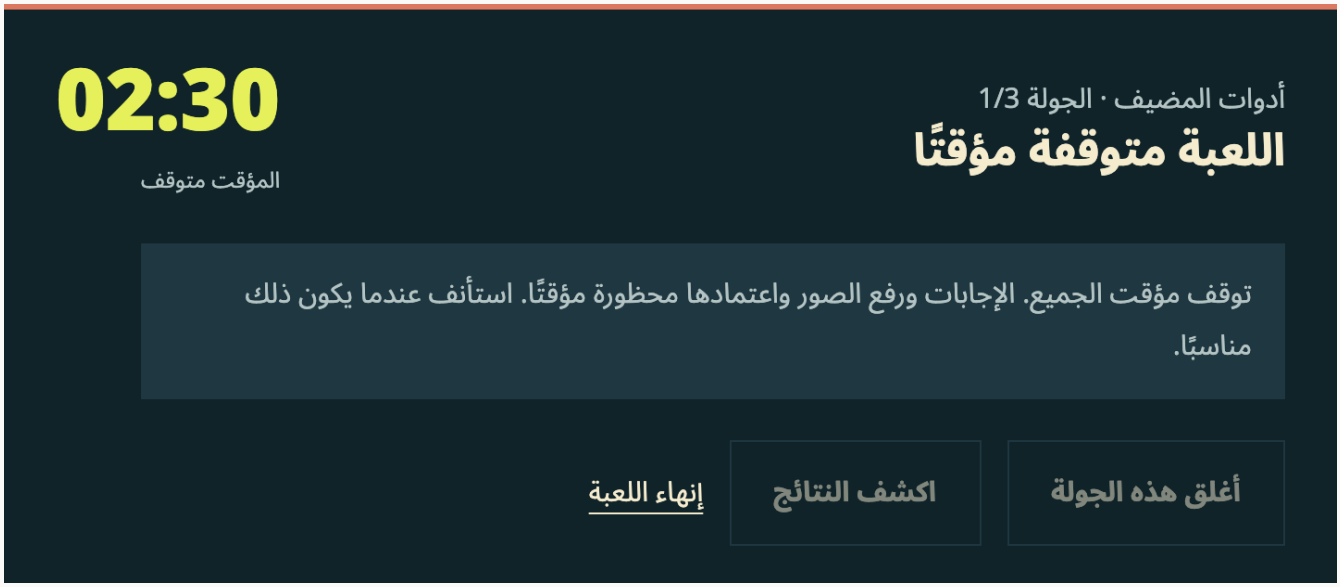
استأذنوا قبل التصوير

اللي ما يبا يظهر في الصور يقدر يساعد بالتخطيط أو التصوير.

الصور توضيحية، بأسماء فرق تجريبية، ومن لعبة فيها 3 جولات. الباقة المدفوعة تفتح 12 جولة جاهزة.

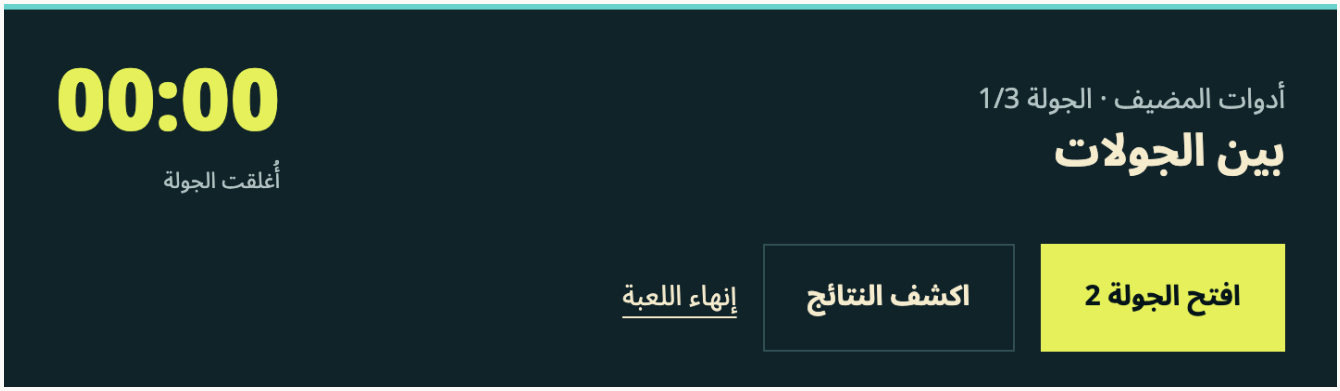
خلّوا الكل يمشي مع بعض

وقفوا اللعبة عند الحاجة، وكملوا لما يجهز الفريق. إنتوا تختارون متى تظهر النقاط.



اللعبة متوقفة: الوقت والإجابات ورفع الصور واعتمادها كلهم يتوقفون.

استئناف اللعبة هالزر يظل بأسفل شاشة المضيف. اضغطوا «استئناف اللعبة» لما يكون الوقت مناسب وآمن.



بين الجولات: سكّروا الجولة الحالية قبل كشف النقاط أو فتح اللي بعدها.

عقب آخر جولة

أنهوا اللعبة، وكمّلوا مراجعة الصور، وبعدين اكشفوا النتائج النهائية. إنهاء اللعبة ما يسمح بإعادة فتح الجولات.

دعوة جاهزة للفريق

بدّلوا كل [حقل بين الأقواس] قبل الإرسال. اختاروا طريقة دخول وحدة تناسب إعدادات لعبتكم: الكود المشترك أو الروابط الفردية.

دعوة بالإيميل

الموضوع: هالمرة نجتمع عشان نلعب

هلا بالفريق،

خلّونا نغيّر جو الدوام بساعة فيها ألغاز وتحديات صور ومنافسة على الخفيف مع HR Said Yes. ما يحتاج تحضير ولا خبرة خاصة.

متى: [التاريخ والوقت]
وين: [الغرفة أو المكان]
كم المدة: تقريبًا ساعة
شو نجيب: الموبايل مع اتصال بالنت. ما يحتاج تطبيق ولا حساب للاعبين.

[اختاروا وحدة: ادخلوا https://hrsaidyes.com/join?lang=ar واستخدموا الكود [كود اللعبة]، أو افتحوا رابط الدعوة الفردية اللي بنرسله لكل واحد.]

بنشرح القواعد قبل ما نبدأ. بعض التحديات فيها صور؛ إذا ما تبون تظهرون فيها، خبروا اللي يدير اللعبة وبنرتّب مشاركتكم بطريقة ثانية.

نشوفكم هناك،
[اسم المضيف]

رسائل للقروب والتذكير

بدّلوا كل [حقل بين الأقواس] قبل الإرسال. اختاروا طريقة دخول وحدة تناسب إعدادات لعبتكم: الكود المشترك أو الروابط الفردية.

دعوة في قروب الفريق

شو رايكم نغيّر جو الدوام؟ بنلعب HR Said Yes يوم [اليوم] الساعة [الوقت] في [المكان]. تقريبًا ساعة من الألغاز وتحديات الصور والمنافسة بين الفرق. ييبوا موبايلاتكم؛ ما يحتاج تطبيق ولا حساب. [حطوا كود الدخول المشترك، أو خبروا الفريق يستخدمون روابطهم الفردية.] وإذا ما تبون تظهرون في الصور، خبروا [اسم المضيف].

تذكير يوم اللعبة

لعبتنا اليوم الساعة [الوقت] في [المكان]. لا تنسون الموبايل مع النت. ادخلوا عن طريق [دعوتكم الفردية / الكود اللي يعرضه المضيف]. بناخذ كم دقيقة عشان يدخل الكل قبل الجولة الأولى. نشوفكم!

رابط واحد أو دعوة فردية؟

إذا الدخول بكود مشترك، ارسلوا الكود أو QR للفريق. وإذا اخترتوا الدعوات الفردية، كل لاعب له رابط خاص يربطه بفريقه، وينستخدم مرة وحدة. لا تشاركون رابط المضيف الخاص.

انسخوا النصوص من الموقع

تقدرون تنسخون الدعوات من الدليل على الموقع وتعدّلونها قبل الإرسال.

hrsaidyes.com/organiser-kit?lang=ar

كلام يساعد المضيف

ما يحتاج تحفظون الكلام. استخدموه كمرجع وقولوه بطريقتكم، مع أسماء فرقكم وإعدادات لعبتكم الفعلية.

أول ما يوصل الفريق

هلا بالجميع! اليوم بنغيّر جو الدوام بألغاز وتحديات صور ومنافسة على الخفيف. افتحوا رابط الدخول أو امسحوا QR، وإذا وصلتكم دعوة فردية استخدموها. اختاروا شخصياتكم وتأكدوا إنكم في الفريق الصح. ما يحتاج تطبيق ولا حساب.

شرح القواعد

كلنا نلعب نفس الجولة في نفس الوقت. تشاوروا مع فريقكم قبل الإرسال: لكل شخص محاولة وحدة في كل جولة. أول إجابة صح تعطي الفريق نقاط الجولة مرة وحدة، والمحاولات الثانية ما تزيد النقاط. الإجابة الغلط تستهلك محاولة صاحبها بس. وإذا تجاوزت الجولة، ما تقدر ترجع تجاوب عليها. راقبوا الوقت، وأنا بفتح الجولة الياية لما نجهز.

جولات الصور

كل شخص يقدر يرسل صورة وحدة. براجع الصور حسب المطلوب في المهمة. أول صورة أوافق عليها تعطي الفريق النقاط، والصور الثانية ما تزيدها. الصورة المرفوضة تستهلك محاولة صاحبها، فراجعوا الشروط قبل الإرسال. استأذنوا قبل تصوير أي شخص، وخلّوا الشاشات والأوراق الخاصة برع الصورة. اللي ما يبا يظهر يقدر يساعد بالتخطيط أو التصوير.

بين الجولات

خلصت هالجولة. بكمل مراجعة الصور وبعدين أعلن النقاط. خذوا راحتكم في مناقشة الخطة؛ الترتيب على الشاشة ما يتغيّر لين أكشف النتيجة من يديد. جاهزين للي بعدها؟

إذا احتجتوا توقفون

بنوقف شوي. الوقت والإرسال متوقفين مؤقتًا. حطوا الموبايلات على صوب، وبخبركم أول ما نكون جاهزين نكمل.

إعلان الفائزين

هذي آخر جولة. عطوني شوي أكمل مراجعة الصور قبل النتيجة النهائية. الفريق الفايز هو [اسم الفريق]! وقبل ما نخلص: منو ساعدكم تحلون لغز اليوم؟ مشكورين على اللعب، ونشوفكم في التحدي الياي.

ساعة مقترحة للعبة

خلّوا لها تقريبًا ساعة، من دخول اللاعبين لين إعلان النتيجة. الجدول مقترح للعبة الكاملة من 12 جولة، مب مؤقت ثابت. شوفوا وقت كل مهمة واتركوا مجال لمراجعة الصور والبريكات. التحديات اللي تضيفونها وأسئلة الزملاء ممكن تغيّر المدة.

الدقائق	شو نسوّي؟
00-05	**خلّوا الكل يدخل** اعرضوا QR أو الكود، أو وجّهوا اللاعبين لروابطهم الفردية. تأكدوا من الأسماء والفرق والشخصيات.
05-08	**الترحيب والقواعد** اشرحوا المحاولة الوحدة، وتجاوز الجولة، والصور والوقت.
08-21	**الجولات 1 إلى 4** ابدأوا الجولة الأولى وافتحوا اللي بعدها وحدة وحدة. اتركوا وقت لشرح المطلوب ومراجعة الصور.
21-23	**أول إعلان للنقاط** سكّروا الجولة، كمّلوا مراجعة الصور واعلنوا النقاط. خذوا بريك قصير.
23-36	**الجولات 5 إلى 8** خلّوا الكل يمشي مع بعض. إذا حد مب فاهم، شرح بسيط أحسن من الاستعجال.
36-38	**ثاني إعلان للنقاط** راجعوا الصور اللي بعدها معلّقة قبل إعلان النتيجة. خلّوا الجولات الباية مفاجأة.
38-51	**الجولات 9 إلى 12** تابعوا مؤقت كل مهمة. استخدموا الوقت الاحتياطي إذا طولت جولة أو مراجعة صور.
51-55	**النتيجة النهائية** أنهوا اللعبة عقب آخر جولة، وكمّلوا مراجعة الصور، وبعدين اعلنوا الترتيب النهائي.
55-60	**وقت احتياطي وختام** خلّوا مجال لأي مشكلة اتصال، أو توقف، أو احتفال بالتعادل، أو سوالف خفيفة عن اللي تعلمتوه.

التجربة المجانية: استخدموا لعبة منفصلة لـ5 لاعبين وجربوا الجولات الثلاث بس. خلّوا لعبتكم الأساسية بدون تشغيل لين تجهزون وتختارون الباقة المناسبة.

أهم أدوات التحكم

فتح الجولات وإغلاقها

المضيف هو اللي ينقل اللعبة من جولة للثانية: يبدأ الجولة الأولى، يسكّرها، وبعدين يفتح اللي بعدها. إذا لاعب تجاوز الجولة، تنتهي محاولته بس؛ اللعبة ما تنتقل للجولة الياية بروحها.

كشف النقاط

اعلنوا النقاط بين الجولات بعد ما تسكّرون الجولة. ترتيب الفرق على شاشة المكتب يظل مثل آخر نتيجة كشفتوها، لين تعلنون النتيجة من يديد.

الإيقاف المؤقت

إذا احتجتوا توقفون أو صار طارئ، وقفوا اللعبة مؤقتًا. المؤقتات تتجمّد، والإجابات ورفع الصور واعتمادها يتوقفون. لا تكملون لين يكون الوضع آمن. إجراءات الطوارئ في مكان العمل أولًا.

مراجعة الصور والختام

راجعوا الصور بنفس المعايير المكتوبة في المهمة. عقب آخر جولة، أنهوا اللعبة، وكمّلوا مراجعة الصور، واضغطوا كشف النتائج النهائية. إذا تعادلت فرق، احتفلوا فيهم كفايزين مع بعض أو اتفقوا على تحدٍ إضافي منفصل؛ ما فيه كسر تعادل تلقائي.

التجربة المجانية

للتجربة المجانية، استخدموا الترحيب والقواعد والعبوا الجولات الثلاث المتاحة بس. هذي لعبة تدريب منفصلة لـ5 لاعبين، مب اللعبة الكاملة من 12 جولة.

جرّب اللعبة مجانًا افتح دليل التنظيم على الموقع

ما يحتاج تطبيق ولا حساب للاعبين. اللي يجهّز اللعبة يسوّي حساب. المكان والنت واللي يدير اللعبة وأي جوائز من عندكم.